



## Ficha técnica de materias optativas

<b>Nombre del curso:</b> <b>Diseño de apps</b>	
<b>Docente: Rogelio Gudiño Valdez</b>	
<b>Días y horarios sugeridos:</b>  lunes 14:00-17:00 hrs, martes 14:00-16:00 hrs	<b>Aula:</b>  Lab. Simulación A 209
<b>Cupo máximo: 15</b>	
<b>Criterios de inscripción (si aplica):</b>	
<b>Conceptos básicos: conceptos de programación</b>	
<b>Justificación: La preparación integral del estudiante de Energía demanda muchas áreas del conocimiento, es por tal que se oferta esta optativa, para fortalecer sus conocimientos en el área de programación y en el desarrollo de aplicaciones para celulares Adroid.</b>	
<b>Objetivo general: Desarrollar aplicaciones APPS para sistemas Android</b>	
<b>Objetivos específicos: Desarrollar habilidades de programación, Conocer el entorno de desarrollo App Inventor</b>	
<b>Método de trabajo: Resolver problemas de programación en el centro de computo, Realizar pruebas de aplicaciones Android en su celular, Entrega de aplicaciones al profesor al finalizar las pruebas</b>	
<b>Criterios de evaluación: Asistencia a clase 80%, Entrega de trabajos 100%, Exposiciones en clase 100%</b>	
<b>Temario:</b> - Entorno de desarrollo App Inventor - Mi primer apps	



## Ficha técnica de materias optativas

- Estructuras condicionales de control
- Estructuras cíclicas de control
- Bases de datos
- Estructuras multi-pantalla
- Estructuras cliente-servidor

### Bibliografía:

- Wolber David (2014), App Inventor 2: Create Your Own Android Apps
- Fernandez Raúl (), Programación de aplicaciones Android con Apps Inventor 2